

	INSTITUCION EDUCATIVA LA PAZ		Código: GPP-FR-20
	GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE: PLAN DE MEJORAMIENTO DE PERIODO		Versión: 01
			Página 1 de 2

Área o asignatura	Docente	Estudiante	Grado	Fecha de entrega	Periodo
TECNOLOGIA E INFORMATICA	ELIZABETH HENAO VALENCIA		SEPTIMO	DURANTE LA CLASE DE LA SEMANA DEL 12 AL 22 DE MARZO	PRIMERO

<p>¿Qué es un refuerzo?</p> <p>Es una actividad que desarrolla el estudiante adicional y de manera complementaria para alcanzar una o varias competencias evaluadas con desempeño bajo.</p> <p>Actividades de autoaprendizaje: Observación de videos, lecturas, documentos, talleres, consultas consignadas en la plataforma Moodle *Los cuadernos desatrasados no constituyen evidencia de aprendizaje</p>	<p>Estrategias de aprendizaje</p> <p>Realizar actividades de autoaprendizaje sobre los siguientes temas</p> <p>Delitos informáticos Estructuras pasado y presente Definición del concepto de estructura Clasificación según sus características Normas de la sala de sistemas</p>
---	--

Competencia	Actividades	Entregables	Evaluación
<p>Funcionamiento y Conceptos de las TIC: <i>Potenciar la habilidad para apropiarse y utilizar dispositivos tecnológicos (celulares, tablets, portátiles, etc.).</i></p> <p>Investigación y Manejo de Información: <i>Fomentar el proceso de análisis y síntesis de información, así como la crítica y evaluación de la veracidad de la información encontrada</i></p> <p>Comunicación y Colaboración: <i>Identificar diferentes estrategias de comunicación empleando las TIC</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Empleando la aplicación de CANVA u otra aplicación realiza un afiche (poster) sobre delitos informáticos 2. Crea una historieta de seis escenas sobre la importancia de las normas de la sala de sistemas 3. Diseña un infograma sobre los acuerdos de clase 	<p>Se puede entregar en forma física en la fecha acordada</p> <p>701 marzo 18 702 marzo 14 703 marzo 19 704 marzo 15 705 marzo 19</p>	<p>El estudiante debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entregar oportunamente, bien marcado con el nombre completo y grupo • Excelente presentación • Sustentación del trabajo en clase



Ciudadanía Digital:

Demostrar un adecuado comportamiento en la web atendiendo a los riesgos y oportunidades que en ella hay para fomentar el liderazgo y responsabilidad social

Creatividad e Innovación:

Potenciar la expresión del pensamiento creativo a través del uso de los diferentes recursos tecnológicos e informáticos

Pensamiento Crítico, Solución de Problemas y Toma de Decisiones:

Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones de uso.

Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos tecnológicos.

4. Consulta en la web, noticiero o período tres noticias sobre **desastres ambientales** en nuestro país, y completa la siguiente tabla

Título de la noticia	
Fecha	
Autor	
Resumen	
Conclusión	
Palabras claves	